



**REGLEMENT
DER KÄRNTNER
MANNSCHAFTS-
MEISTERSCHAFTEN
2011-12**

Version 1/2012

Änderungen gegenüber der Vorsaison
sind in **ROT** gedruckt

DIE LIGEN

Leitung des Spielbetriebes

- Wettkampfleiter im Sinne des Reglements ist der Ligareferent. Ihm obliegt die Beglaubigung der Resultate bzw. allfällige Strafbeglaubigungen. Die Neuaustragung eines Matches kann nur von ihm und mit entsprechender Begründung verfügt werden.
- 1. Instanz bei Protesten/Einsprüchen ist der Ligareferent; 2. Instanz der KBV-Vorstand.

Leistungsklassen (Ligen)

- Gespielt wird in Leistungsklassen mit den Bezeichnungen A-Liga, B-Liga, C-Liga.
- In der A- und B-Liga dürfen maximal je 3 Mannschaften desselben Vereines vertreten sein.
- In der A-Liga nur Mannschaften von Vereinen, die zumindest 1 weitere Mannschaft in der B- oder C-Liga im Bewerb haben. Auf Antrag kann der Vorstand eine Ausnahme von dieser Regelung genehmigen, dies aber für maximal eine Saison.
- Nimmt eine Mannschaft den ihr zustehenden Liga-Startplatz nicht an (Abmeldung), dann gilt diese Mannschaft als aufgelöst.

Anm.: Sie kommt nur dann in die nächsttiefere Liga, wenn eine Mannschaft dieser Liga ihren Startplatz übernimmt. Bleibt dieser Startplatz aber unbesetzt, kann keine weitere Mannschaft dieses Vereines in einer niedrigeren Liga teilnehmen.

Ligamodus, Auf- bzw. Abstieg

- A-Liga: 6 Teams, 3 X im Modus „Round-Robin“. Der 1. ist Kärntner Meister, der 6. steigt in die B-Liga ab. Der 1. hat das Recht am Regionalliga-Relegationsturnier teilzunehmen; dafür geltende Regelungen sind dem ÖPBV-Reglement zu entnehmen.
- B-Liga: 8 Teams, 2 X im Modus „Round-Robin“. Der 1. steigt in die A-Liga auf, der 8. steigt in die C-Liga ab.
- C-Liga: Bis zu 14 Teams, 1 X im Modus „Round-Robin“, danach eine Playoff, je nach der Anzahl der Teams. Der 1. steigt in die B-Liga auf.
- Wer wann ein Heim- bzw. Auswärtsspiel hat, ergibt sich auf Grund der Auslosung. Mannschaften desselben Vereines spielen nach Möglichkeit in der 1. (2.) Runde gegeneinander.
- Aufstiege in die bzw. Abstiege aus der Regionalliga sowie freiwilliges Ausscheiden aus der Bundesliga/Regionalliga ändern diese grundsätzliche Auf- und Abstiegsregelung folgend:
 - > 1 Team mehr: in jeder Liga steigt 1 Team mehr ab.
 - > 2 Teams mehr: in jeder Liga steigt 1 Team mehr ab und der 1. steigt nicht auf.
 - > 1 Team weniger: in jeder Liga steigt keiner ab und der 1. steigt auf.

Freiwilliges Ausscheiden bzw. Ausstieg aus der Bundeslig/Regionalliga:

Verzichtet eine Kärntner Mannschaft auf ihren BL-/RL-Startplatz (*Anm.: Sie wäre teilnahmeberechtigt, nennt aber nicht*), dann kommt sie in die A-Liga. Aber sie wäre im Jahr danach als Kärntner Meister nicht berechtigt an der RL-Relegation teilzunehmen - das Startrecht geht dann an das nächstplatzierte Team.

Spieltermine

Der Spielplan mit den Rundenterminen (Samstag/Sonntag) wird vom KBV vorgegeben. **Die Festlegung der Spieltermine erfolgt vor Saisonbeginn und zwar wie folgt:**

- **Der KBV übermittelt den Vereinen den Spielplan.**
- **Die Heimmannschaften legen die Spieltermine innerhalb der Rahmenzeiten (Samstags 13–**

16 bzw. Sonntags 11–15 Uhr) fest.

- Sie tragen diese im Spielplan ein und übermitteln diesen dem KBV bis zum dafür vorgegebenen Termin.
- Mit diesen Daten erstellt der KBV den Spiel- und Terminplan und stellt ihn online.

DIE MATCHES

Spielmaterial

- Die geforderte Beschaffenheit der Tische, der Bälle, die geforderten Freiräume und die Qualität der Beleuchtung sind im ÖPBV-Normenkatalog geregelt.
- Die Markierungen am Tisch müssen deutlich erkennbar sein und den Regeln der EPBF bzw. WPA entsprechen.
- Tuch und Bälle müssen sauber und frei von schadhafte Stellen sein.
- **Der Aufbau der Bälle kann durch folgende Varianten erfolgen:**
 - > Mit MBR im 8er/9er/10er, mit Dreieck im 14/1.
 - > Bei getappten Tischen im 8er/9er/10er normal, 14/1 im Fußfeld mit Dreieck (Markierung mit Schneiderkreide provisorisch einzeichnen).

Raumtemperatur

- Im Wettkampfbereich muss zu Spielbeginn und über die Dauer des gesamten Matches eine Raumtemperatur von mindestens 20 °C gegeben sein.
- Ein Thermometer ist im unmittelbaren Bereich der beiden Matchtische so anzubringen, dass eine objektive Messung der Raumtemperatur gewährleistet ist.
- Falls diese Temperatur nicht bis spätestens 30 Minuten nach dem terminisierten Spielbeginn erreicht wird, ist dies im Online-Manager zu vermerken. Beträgt die Temperatur zu diesem Zeitpunkt weniger als 16°C ist das Match abgesagt und wird für die Gäste strafbeglaubigt.

Ablauf eines Ligaspieles

- Es ist auf 2 Tischen zu spielen bzw. wenn sich beide Teams einigen, kann auch auf 4 Tischen gespielt werden.
- Die Spiele sind in der im Matchprotokoll eingetragenen Reihenfolge auszutragen: Die Spiele 1 + 2 beginnen; dann Spiel 3 am zuerst frei werdenden Tisch, usw.
- 30 Minuten vor dem Spielbeginn ist der Gastmannschaft einer der Matchtische zum Einspielen freizuhalten. Die Einspielzeit endet mit dem terminisierten Spielbeginn.
Anm.: Verspätete Ankunft der Gäste führt zu entsprechender Verminderung der Einspielzeit.
- Für die Heimmannschaft besteht die Verpflichtung bis zu 30 Minuten nach dem vorgesehenen Spielbeginn auf die Gastmannschaft zu warten.
Anm.: Die Gastmannschaft muss spätestens bis zu diesem Zeitpunkt ihre Aufstellung im Matchprotokoll eingetragen haben.
- Das Matchprotokoll muss von der Heimmannschaft 10 Minuten vor dem terminisierten Spielbeginn ausgefüllt den Gästen übergeben werden, die wiederum ihre Aufstellung bis 5 Minuten vor Spielbeginn eingetragen haben müssen.
- Spielberechtigt sind nur die im Matchprotokoll eingetragenen Spieler. Jeder muss zum Zeitpunkt „Beginn seines Matches“ spielbereit sein.
Anm./Beispiel: Ein Spieler, der für Match Nr. 3 eingetragen ist, muss spielbereit sein, wenn Spiel 1 oder 2 zu Ende ist und damit das 3. Spiel das nächste ist; das gilt sinngemäß auch für Spiel 4 usw.

- Es wird ohne Schiedsrichter gespielt. Als Oberschiri gilt der Mannschaftsführer der Heimmannschaft, jener der Gäste ist sein Stellvertreter. Ihnen obliegt (in dieser Reihenfolge) die Entscheidung bei Meinungsverschiedenheiten betreffend die Spielregeln.

Eintragung der Ergebnisse auf der Zähltafel

- Die Ergebnisse des Spielers der Heimmannschaft > LINKS eintragen, des Spielers der Auswärtsmannschaft RECHTS.
- Der Sieger des Games trägt den jeweils neuen Spielstand ein.
- Der Gegner kann dies bis zum nächsten Break kontrollieren bzw. eine Korrektur verlangen.
- Ist das nächste Break erfolgt, zählt der zu diesem Zeitpunkt festgehaltene Spielstand !

Matchmodus und Ausspielziele

							8er	9er	10er	14/1			
<u>A - Liga</u>	14/1	9er	14/1	9er	/	10er	8er	10er	8er	6	7	6	80
<u>B - Liga</u>	10er	10er	8er	8er	/	9er	9er	8er	8er	5	6	5	---
<u>C - Liga</u>	10er	10er	8er	8er	/	9er	9er	8er	8er	4	5	4	---

Punktevergabe (Matchpunkte)

- In jedem Ligaspiel werden 3 Matchpunkte vergeben.
- Bei einem 5:3, 6:2, 7:1, 8:0 nach dem 2. Spielabschnitt erhält der Sieger 3 Punkte, der Verlierer 0 und das Match ist beendet !
- Bei 4:4 erhält jedes Team 1 Punkt und es wird eine Entscheidung um 1 Zusatzpunkt gespielt.

Tabellenreihung

Die Reihung in der Tabelle erfolgt nach folgenden Kriterien:

- Matchpunkte
- Score = Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Einzelpartien
- Die direkten Begegnungen
- Die höhere Anzahl der Auswärtssiege

Mannschaften, gegen die ein Match strafbeglaubigt wurde, werden bei gleichen Matchpunkten am schlechtesten Platz gereiht.

Änderung eines Spieltermines

- Beide Teams tragen auf www.kbv.or.at unter „Teams und Ligen“ alle für die Änderung eines Spieltermines nötigen Daten ein. Die Fristen beachten > siehe die Anmerkungen in der Datei.
- Das Match muss noch vor der nächsten Runde ausgetragen werden.
- Spiele der letzten Runde können nur vorverlegt werden.
- Wird nicht so vorgegangen, gibt es zumindest eine Geldstrafe, aber auch eine Strafbeglaubigung gegen beide Vereine ist möglich.

Hinweise zu den Entscheidungsspielen

- Es werden 2 Doppel auf 2 Tischen gleichzeitig gespielt: Auf einem Tisch 8er, am anderen 9er.
- Im 8er hat die Heimmannschaft das Break im 1. Game, die Gäste im 2. Game; im 9er umgekehrt; im Entscheidungsspiel wird das Break ausgespielt.
- Die ersten 4 Spiele werden in der Reihenfolge 1.=8er, 2.=9er, 3.=8er, 4.=9er gewertet. Steht es dann 2:2 wird gelost, ob das Entscheidungsspiel im 8er oder 9er gespielt wird. Danach kann jede Mannschaft ihr Doppel für das Entscheidungsspiel frei nominieren.
- Jene Mannschaft, die zuerst 3 Games gewonnen hat, erhält den Zusatzpunkt (das Endergebnis ist dann 5:4 bzw. 4:5).

Hinweise zu den Doppelspielen

- Das Ausspielen gilt nicht als 1. Stoß – das Match beginnt mit dem Eröffnungsbreak (= 1. Stoß), danach wird bis zum Matchende im Stoßwechsel gespielt.
- Die Doppelpartner dürfen miteinander absprechen, wie ihr nächste Stoß gespielt werden soll, aber während der Ausführung des Stoßes, ist jegliche Hilfe durch den Partner (z.B. durch Anzeigen des Treffpunktes an der Bande) nicht erlaubt !

Die 3-Spieler-Regelung

Tritt eine Mannschaft mit nur 3 Spielern an, dann kann sie trotzdem alle 8 Partien besetzen – dabei ist jedoch folgendes zu beachten:

- Der gegnerische Mannschaftsführer bestimmt, welcher Spieler 2 X (und zwar in den Spielen 1+4 bzw. 5+8 eingesetzt werden muss.
- In den Entscheidungsspielen kann die Mannschaft nur 1 Doppel stellen.
- Diese Sonderregelung kann in der Saison bei 2 Matches in Anspruch genommen werden.

Beglaubigung des Matchresultates

- Die Gastmannschaft hat nach jeder Runde bis Mittwoch 20 Uhr (bei Nachtragsspielen binnen 48 Stunden) die Möglichkeit per eMail an den Ligareferenten gegen vermeintlich falsche Eintragungen im Online-Manager Einspruch zu erheben.
- Nach Ablauf dieser Frist sind die Matches endgültig resultatmäßig beglaubigt und es ist danach keinerlei Einspruch/Protest (mit welcher Begründung auch immer) mehr möglich.

Ausscheiden einer Mannschaft

Scheidet eine Mannschaft vor Meisterschaftsende aus (Disqualifikation, Auflösung, u.ä.) gilt folgendes:

- Sind zu diesem Zeitpunkt weniger als die Hälfte aller Runden gespielt, dann werden alle Matches (gespielt oder nicht) mit 0:0 gewertet und auch die RL-Punkte gestrichen.
- Sind zu diesem Zeitpunkt zumindest die Hälfte aller Runden gespielt, dann werden alle noch offenen Matches mit 0:8 für den jeweiligen Gegner gewertet und auch die RL-Punkte vergeben.

Protest gegen die Beglaubigung des Resultates

- Ein solcher Protest ist sofort nach Eintreten des angefochtenen Umstandes am Matchprotokoll festzuhalten. Der gegnerische Mannschaftsführer hat die Kenntnis davon durch seine Unterschrift zu bestätigen.
- Die Heimmannschaft hat im Online-Manager (wie alle Ergebnisse) auch den Vermerk einzutragen, dass ein Protest eingebracht wurde.

Die weitere Vorgangsweise siehe im Sportreglement > Protestregeln !

DIE SPIELER

Spielberechtigung

- **Leihspieler** sind erst spielberechtigt, wenn der Leihvertrag beim KBV hinterlegt und der Vermerk „Leihvertrag für ...“ im Online-Manager eingetragen ist.
- **Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die mit einer Lizenz-Nr. für den betreffenden Verein gemeldet sind (Anm.: Auch bei „Lizenz-nein“, dies aber nur 1 Mal).**

- Spieler ohne Lizenz-Nr. können „auf eigene Verantwortung“ eingesetzt werden (Anmeldeschein muss binnen 3 Tagen beim KBV eingelangt sein). *Anm.: Stellt sich anschließend heraus, dass der Spieler nicht einsatzberechtigt war (egal aus welchem Grund), dann haftet der ihn einsetzende Verein für sämtliche Folgen !*
- Ein Spieler darf in derselben Runde nur in 1 Mannschaft eingesetzt werden.
Anm.: Dies gilt auch, wenn zu verschiedenen Terminen gespielt wird. Also Achtung bei Terminänderungen und Nachtragsspielen !
- Jeder Spieler darf in der Saison in maximal 2 Mannschaften eingesetzt werden (die BL/RL zählt hierbei nicht). *Anm.: Einsätze der Spieler siehe auf der ÖPBV-Homepage.*
- **Bei unerlaubtem Einsatz eines Spielers kann der Gegner, aber auch jede andere Mannschaft, bis drei Tage nach dem Match einen Protest gegen die resultatmäßige Beglaubigung einbringen.** Weitere Vorgangsweise siehe im Sportreglement > Protestregeln !
- Zusatzregelung für Vereine mit mehr als 1 Mannschaft in derselben Liga: Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft derselben Liga eingesetzt werden.
- Stammspieler der BL/RL der Vorsaison und jene, die in der laufenden Meisterschaft zum Einsatz gekommen sind, dürfen nur in jener Mannschaft des Vereines eingesetzt werden, die in der höchsten KBV-Liga spielt.
A-Liga-Stammspieler der Vorsaison und jene, die in der laufenden A-Liga zum Einsatz gekommen sind, dürfen in der C-Liga nicht eingesetzt werden.
Ausnahme: Der Verein kann einen solchen Spieler vor seinem 1. Einsatz als Stammspieler einer niedrigeren Liga benennen. Dieser darf dann aber nur in dieser Mannschaft eingesetzt werden (Anm.: Er kann auch nicht nach "oben" wechseln).

Stammspieler

- Jeder Spieler beginnt die Meisterschaft als "Nicht-Stammspieler".
- Nachdem ein Spieler zum 4. Mal in einem Match derselben Mannschaft eingesetzt wurde, gilt er als deren Stammspieler und er darf dann nur noch in dieser Mannschaft oder in jener einer höheren Liga eingesetzt werden.
- **Jeder Verein kann bis 4 Runden vor Meisterschaftsende 1 Stammspieler in eine andere Mannschaft ummelden.**

Bekleidung

Alle Spieler einer Mannschaft müssen bei Oberbekleidung und Hose einheitlich bekleidet sein. Damen auch Stoffrock. Verboten sind Jeans. Dies gilt von der Begrüßung bis zum Matchende.

- Schuhe: Sie müssen zumindest halbhoch sein, das Obermaterial muss aus Leder/Lederimitat sein (kein Stoff/Leinen u.ä.). Stiefel unter der Hose - Damen ausgenommen.
- Das Vereinsabzeichen muss sich in Höhe der linken Brusttasche befinden, das LV-Abzeichen darunter oder am linken Oberarm.
- Verboten ist/sind: Das Tragen einer Kopfbedeckung wie z.B. Hut, Kappe, Kopftuch, Stirnband u.ä., Pantoffel, Sandalen u.ä., ärmellose und/oder kragenlose Oberbekleidung, das Spielen mit Walkman, ohne Schuhe bzw. ohne Socken, u.ä.
- Das Hemd/Leiberl darf bei den Herren nicht über der Hose getragen werden.
- Sonderregel „kalt / verkühlt“:
Liegt die Temperatur in einem Wettkampflokal unter dem geforderten Limit und/oder ein Spieler ist z.B. verkühlt, darf er ein zusätzliches Bekleidungsstück tragen:
Entweder über dem Dress (Vereins-/Verbandsabzeichen müssen sich auf dem obersten Kleidungsstück befinden) oder unter einem kurzarm Spieldress wird ein Langarmshirt oder dünner Pullover gleicher Farbe getragen.

KÄRNTENS BILLARD-SPORTSTÄTTEN

Verantwortlich für die Kommissionierung ist der Ligareferent. Es werden die Freiräume geprüft; festgelegt wird (1) auf welchen Tischen kein Gästespielbetrieb möglich ist, (2) die Spielbereiche und (3) wo Rauch-/Alkoholverbot besteht. **Ändern sich diesbezüglich Bedingungen (z.B. mehr/größere Sitzbänke), dann muss der zuständige Verein dies dem KBV melden, der dies ev. prüft.**

- **Spielbereich** ist der Bereich rund um die Matchtische, in dem sich nur die jeweils Aktiven sowie Schiedsrichter und Mitglieder der Wettkampfleitung aufhalten dürfen > **hier gilt Rauch- und Alkoholverbot.**
- **Wettkampfstätte** ist der Bereich für Zuseher > **hier gilt Rauchverbot.**
- **Kein Gästespielbetrieb** erlaubt ist auf Tischen, die weniger Abstand (Freiraum) als 250 cm zu einem Matchtisch haben.

Gh. Billardcenter Schwarzl, Bleiburg

7/2009

- **Spielbereich 1:** Tische 6 + 7 Beschreibung; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 4 + 5.
- **Spielbereich 2:** Tische 3 + 5 Beschreibung; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 1, 4 + 7.
- **Spielbereich 3:** Tische 1 + 2 Beschreibung; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 3 + 4.

Rauch- und Alkoholverbot im gesamten Billardsaal.

Gh. Billardsalon Ouschan, Klagenfurt

7/2009

- **Spielbereich 1:** Tische 7+8, ab den Tischen 5+6; kein Gästespielbetrieb auf diesen Tischen.
- **Spielbereich 2:** Tische 5+6, von den Tischen 7+8 bis 3+4; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 3+4.
- **Spielbereich 3:** Tische 3+4, von Tisch 2, 5+6; kein Gästespielbetrieb auf diesen Tischen.

Rauch- und Alkoholverbot im gesamten Billardsaal.

Billardcafe Meran, Klagenfurt

11/2011

- **Spielbereich 1:** Tische 7+8, ab dem breiten Raum bis zur 2. Säule; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 6.
- **Spielbereich 2:** Tische 5+6, vom Köschrank bis zur Wand gegenüber.
- **Spielbereich 3:** Tische 3+4, vom Köschrank bis zur 1. Säule bzw. zu Tisch 2; keine Gäste auf Tisch 2.

Rauchverbot im gesamten Billardsaal.

Vereinsheim des PBC Skorpions Reichenfels

9/2010

- **Spielbereich 1 hinterer Raum:** Tisch 3 für Gäste gesperrt, **Rauchverbot im gesamten Raum.**
- **Spielbereich 2 mittlerer Raum:** **Rauchverbot im gesamten Raum.**

Billardcafe Snooker, Klagenfurt

7/2011

- **Spielbereich 1:** Tische 1+2, Theke-Ecksäule bis zum 1. Snookertisch. **Rauchverbot ab der Theke.**
- **Spielbereich 2:** Tische 3+4, bis zur Theke-Rückseite und den 2 Snookertischen. **Rauchverbot ab dem 2. Thekenfenster.**
- **Spielbereich 3:** Tische 7+8, = **Nichtraucherbereich**; kein Gästespielbetrieb auf Tisch 9.

Billardcafe 1st-Edition, Villach

9/2011

- **Spielbereich 1:** Tische 9+10, kein Gästespielbetrieb auf Tisch 8.
- **Spielbereich 2:** Tische 7+8. **Rauchverbot im Raum der Tische 7-10.**

Vereinslokal und Jugendzentrum des PBC Völkermarkt

10/2011

- **Spielbereich 1:** Tische 1+2, kein Gästespielbetrieb während Ligaspielen
- **Spielbereich 2:** Tische 4+5, kein Gästespielbetrieb während Ligaspielen

Rauchverbot im gesamten Raum.

Billardcenter Chicago, Wolfsberg

7/2011

Gespielt wird grundsätzlich auf den Tischen 5 - 8. Auch, wenn nur 2 Tische benötigt werden, gilt dieser Bereich inkl. Sitzgelegenheiten als **Spielbereich**. Die räumliche Aufteilung (Zuschauerpodest und Wände) sind die Abgrenzungsbereiche. Auf der sogenannten offenen Seite endet der Spielbereich bei der Säule bzw. der Couch und dem Snookertisch. **Rauchverbot innerhalb dieses Bereiches.**

Die Ergebnisse der Matches müssen von der Heimmannschaft **bis Montag 10:00 Uhr** im Online-Manager eingetragen werden; bei Nachtrags-
spielen binnen 24 Stunden nach Matchbeginn.

Die Gastmannschaften sind verpflichtet **bis Montag 20:00 Uhr** die Ein-
träge zu prüfen und dies durch ein Hakerl bei „Geprüft“ zu bestätigen; bei
Nachtragsspielen binnen 48 Stunden nach Matchbeginn.

Wird ein Fehler reklamiert, so muss dies sofort per E-Mail dem Liga-
referenten mitgeteilt werden.

Die Matchprotokolle müssen von den Heimmannschaften bis zur nächsten
Runde aufbewahrt werden !

Bei den Eintragungen ist zu beachten:

- Wurde die 3-Spieler Regelung angewendet, dann sind bei den Spielen 4 + 5 sind die Namen der 2 X
eingesetzten Spieler n i c h t einzutragen.
Anm.: Da es für diese zusätzlichen Spiele keine Ranglistenpunkte gibt.
- Tritt eine Mannschaft nicht an, so sind beim Gegner alle 8 Spieler einzutragen (alle erhalten RL-
Punkte) und das Ergebnis lautet 8:0 - danach „speichern“ und fertig.
- **Im Online-Manager ist unter „Spielprotokoll-Bemerkungen“ einzutragen:**
 - > Der Name eines Spielers, dessen Lizenz noch nicht auf „JA“ gestellt ist.
 - > Der Name eines Spielers, der neu angemeldet wird (Anmeldeschein binnen 3 Tagen zum KBV).
 - > Wenn eine Mannschaft die 3-Spieler-Regelung in Anspruch nimmt.

MANNSCHAFTSSPEZIFISCHE STRAFEN

Spieler-Handy klingelt, er schaltet nicht sofort ab	15,-
Nicht ordnungsgemäße Änderung eines Spieltermines	beide Teams je 20,-
Nicht rechtzeitiger Online-Ergebniseintrag	30,-
Fehlerhafter oder unvollständiger Online-Ergebniseintrag (z.B. fehlender Vermerk)	15,-
Nicht rechtzeitige Online-Prüfung des Ergebniseintrages	30,-
Verstoß gegen Vorgaben betreffend Wettkampfbereich (z.B. Gästespielbetrieb)	10,- bis 50,-
<u>Zu niedrige Raumtemperatur:</u> unter 20°C = 20,- unter 19°C = 40,- unter 18°C = 60,- unter 17°C = 80,- / unter 16°C = 100,- + S trafbeglaubigung	
Kein Thermometer vorhanden oder nicht an der geforderten Stelle	30,-

Spielen ohne Lizenz, Einsatz eines unberechtigten Spielers:

- > Einsatz eines Spielers ohne Lizenz, danach keine fristgerechte Anmeldung 30,- |- > Einsatz in einer Mannschaft, für die der Spieler nicht spielberechtigt ist 100,- |- + die Spiele dieses Spielers werden als verloren gewertet

Bekleidungsvergehen:

- > Kein Vereins- od. Verbandsabzeichen bzw. am falschen Platz getragen je 12,- |- > Spielen mit nicht erlaubter Hose 15,- |- > Spielen mit Turnschuhen, Stirnband, Walkman, ohne Schuhe u.ä. je 15,- |- > Uneinheitliches Teamdress (zusätzlich zu den einzelnen Strafsätzen) 15,- |

Verstoß gegen das Rauch- und/oder Alkoholverbot:

- > als Mitspieler/Turnierteilnehmer (der gerade selbst nicht spielt) 20,- |- > während man spielt (gilt auch außerhalb des Wettkampfbereiches z.B. bei WC-Gang) 30,- |

Nichtantreten zu einem Match: 1. X = 80,- / 2. X = 120,- / 3. X = Disqualifikation + 180,-

Bei einer Auswärtsmannschaft: Plus einem Pönale von 0,30 Euro pro KM Hin- und Rückfahrt.

Nichtteilnahme einer Mannschaft nachdem die Ligeneinteilung fixiert wurde 200,- |